

SPAZIO 0-14

Esperienze, giochi e laboratori gratuiti per scoprire la scienza e la tecnologia dedicati ai più piccoli e alle loro famiglie

Piazzale Duca d'Aosta
fronte sede centrale Politecnico

GIO 18 | 2024
APRILE

SPAZIO 0-14

A caccia di CO₂!

a cura di DISAT - Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia

I partecipanti, suddivisi in squadre, si affrontano nella sfida del secolo, la riduzione della CO₂! Ogni squadra deve collegare tra loro atomi di carbonio, ossigeno, ed idrogeno con apposite asticelle (i legami chimici) per formare molecole. Ogni molecola dà un punteggio, calcolato secondo il suo costo di mercato. A fine gioco, vince la squadra che ha fatto più punti!

Riservato alle classi secondarie di primo grado

10.00-11.00

11.30-12.30

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Dentipedia – No ai perdidenti!

a cura di DISAT - Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia

In forma umoristica e giocosa verrà data attenzione ai denti per stimolare comportamenti positivi verso la cura della bocca. I partecipanti verranno coinvolti in attività quali: "Chi lo conosce?" - identificazione delle varie tipologie di denti, in una dentatura di grandi dimensioni con denti estraibili; " Come usi lo spazzolino? " - dimostrazione dell'uso dello spazzolino; "Alzi la mano chi..." - inchiesta sulle buone pratiche; " No ai perdidenti..."- nozioni sulla chimica delle carie e suggerimenti sulla riduzione dell'assunzione di principi nutritivi con l'uso di una piramide odonto-alimentare.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

10.30-11.30

12.00-13.00

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

10.00–11.00
11.30–12.30

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Skyline di pittura e collage

a cura di Dipartimento Educazione Castello di Rivoli Museo d'Arte Contemporanea

Un laboratorio in cui realizzare un mix tra pittura e collage per immaginare dove posizionare piazze, strade, case, palazzi, musei, scuole e parchi, attraverso linee, forme e colori. Dalle mappe della città alle mappe immaginarie. La creatività degli artisti, che con il loro lavoro indicano nuovi punti di vista, verrà in aiuto dei partecipanti al laboratorio, che realizzeranno mappe colorate e seguiranno le nuove segnaletiche per raggiungere nuovi luoghi e nuove vie. L'impianto della città si fonderà e si confonderà in un insieme variegato di associazioni di idee, dove smarrirsi e poi ritrovarsi. Un laboratorio, accessibile e inclusivo, per offrire nuove possibilità di pensiero e di sguardo che da singolo e individuale può diventare collettivo e condiviso e trasformare l'utopia in realtà.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

14.30–16.00

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Quanto nucleare c'è nelle nostre vite?

a cura di DENERG - Dipartimento Energia "Galileo Ferraris"

Come l'energia nucleare può contribuire al mix energetico? Il nucleare è sicuro? E le radiazioni? E i rifiuti radioattivi? Queste alcune domande a cui si darà risposta attraverso un'alternanza di momenti divulgativi e ludici, lasciando spazio a curiosità e chiarendo dubbi. I giovani ricercatori di Ingegneria Nucleare del Politecnico di Torino propongono un quiz dinamico dove si alternano video, giochi pratici per condurre i partecipanti alla scoperta del mondo del nucleare.

Riservato alle classi della scuola secondaria di primo grado

Circuiti su carta. Dai luce e vita al tuo robot!

a cura di CentroScienza Onlus

I robot occupano un ruolo significativo nell'immaginario collettivo come simbolo di tecnologia avanzata, tanto da ispirare moltissimi autori di fantascienza a partire da Asimov e i suoi universi, in cui il mondo dei robot si confonde con quello degli umani. Ma come funziona un robot? Può sembrare incredibile, ma alla base del funzionamento di una macchina tanto complessa ci sono proprio i circuiti elettrici. La creazione di circuiti elettrici è un modo affascinante, pratico e coinvolgente per introdurre le bambine e i bambini ai concetti fondamentali della robotica. Utilizzando carta, forbici, colla, rame, clips, pile e led potranno costruire il circuito che darà luce e suono al loro robot.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

14.00–15.00
15.30–16.30

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

14.30-16.00

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Come rigenerare un cuore in provetta

a cura di DIMEAS - Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale

Aiuta i ricercatori a creare un modello di cuore "in provetta"! Questa attività presenta la ricerca del gruppo BIORECAR, finanziato dalla Comunità Europea con un progetto che coniuga nanomedicina, scienza dei biomateriali e ingegneria dei tessuti per la rigenerazione del cuore. I ricercatori mostreranno i vari step della loro ricerca, come la preparazione di nanoparticelle e di gel iniettabili, la stampa 3D di matrici tridimensionali ("scaffold") e la coltura di cellule umane per la realizzazione di modelli di tessuto cardiaco.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

10.00-11.00**11.30-12.30**

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Dalla miniera agli oggetti: le materie prime che utilizziamo senza saperlo

a cura di DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

I partecipanti avranno l'opportunità di conoscere la provenienza di diversi tipi di minerali e metalli: berillo, cobalto, tungsteno, grafite, zinco, litio, manganese, indio e molti altri. Scopriranno quali sono i diversi impieghi di questi elementi, dagli oggetti di uso quotidiano ai dispositivi elettronici, alle automobili elettriche, imparando a riconoscere il valore e l'importanza di estrarli e, dove possibile, di riciclarli. Si rifletterà quindi da un lato sul ruolo fondamentale delle materie prime per la transizione energetica ed ecologica e dell'altro sull'importanza dell'economia circolare.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

Matabì - Giochiamo con gli angoli

a cura di Fondazione Agnelli con il Dipartimento di Scienze Matematiche "G.L. Lagrange"

Sperimentare le diverse tipologie di angoli e allenare il concetto attraverso il gioco con i mattoncini LEGO DUPLO. Con Matabì si mettono in gioco le abilità visuo-spaziali, per rendere la matematica più accessibile e avvincente, migliorarne l'apprendimento e ridurre i divari di genere.

Riservato alle classi 3/4/5 scuola primaria

10.00-11.30**12.00-13.30**

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

10.00-11.00

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA**CNH**

Impariamo la corretta gestione dei Rifiuti delle Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche RAEE

a cura di DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

Quali tipi di RAEE dobbiamo smaltire ogni giorno? Ed è proprio vero che un'apparecchiatura elettronica che non funziona più deve essere buttata via? L'attività di gioco educativo, calibrata per diverse fasce di età, permetterà di insegnare a riconoscere e gestire correttamente le diverse tipologie di RAEE presenti nella nostra vita quotidiana; saranno anche presentate le diverse prospettive di valorizzazione (ricondizionamento e riciclo) con esempi pratici e analisi di casi, come i personal computer e telefoni cellulari.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

11.30 - 12.30

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Impariamo la raccolta differenziata: liberiamo il valore dei rifiuti

a cura di DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

L'attività di gioco educativo, calibrata per diverse fasce di età, ha come obiettivi formativi: l'individuazione delle diverse tipologie di materiali presenti nei rifiuti solidi urbani di origine domestica, la conoscenza delle corrette modalità di raccolta differenziata, la conoscenza delle prospettive di valorizzazione secondo i principi dell'Economia Circolare. Saranno considerate singolarmente le varie tipologie di materiali, con esempi pratici.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

14.00-15.00

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Do - Re Matematica, la geometria suona?

a cura di DISMA - Dipartimento di Scienze Matematiche "Giuseppe Luigi Lagrange"

Utilizzando alcuni semplicissimi strumenti musicali e matematici esploriamo il misterioso rapporto tra matematica e musica. Verrà proposto a bambini e famiglie di far suonare semplici strumenti musicali quali tubi, trombette e rudimentali strumenti a corda per scoprire i rapporti numerici alla base della costruzione delle scale musicali ed arrivare a orchestrare piacevoli suoni e ritmi.

Riservato alle classi della scuola primaria

15.30-17.00

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Come rigenerare un cuore in provetta

a cura di DIMEAS - Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale

Aiuta i ricercatori a creare un modello di cuore "in provetta"! Questa attività presenta la ricerca del gruppo BIORECAR, finanziato dalla Comunità Europea con un progetto che coniuga nanomedicina, scienza dei biomateriali e ingegneria dei tessuti per la rigenerazione del cuore. I ricercatori mostreranno i vari step della loro ricerca, come la preparazione di nanoparticelle e di gel iniettabili, la stampa 3D di matrici tridimensionali ("scaffold") e la coltura di cellule umane per la realizzazione di modelli di tessuto cardiaco.

Riservato alle classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

ESCAPE ROOM Verso acque limpide

a cura di DIATI - Dipartimento di ingegneria dell'ambiente, del territorio e delle infrastrutture

Siete una squadra di piccole gocce d'acqua appartenente a una prestigiosa accademia l'Accademia delle Eroiche Gocce d'Acqua che si trova nel Grande Oceano. Per poter ricevere il diploma finale, dovete compiere una missione importante: una foresta da mesi non riceve acqua nel suo ruscello e gli animali del bosco hanno sete. Il problema è che voi, gocce d'acqua, ora vi trovate nel Grande Oceano: come farete a raggiungere il bosco, lontano mille miglia, e a dissetare gli animali?

Riservato alle classi della scuola primaria

Fast & Curious

a cura di DIMEAS - Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale

Quando gli oggetti si scontrano, si spezzano o esplodono, il tutto è così rapido che notiamo solo un "prima" e un "dopo". Per vedere il "durante" servono telecamere che riprendano migliaia di immagini al secondo, che poi ci rivelano quanto è accaduto. Per i curiosi che vogliono scoprire cosa accade in piccole frazioni di secondo, saranno proposti giochi volti a rendere visibile... l'invisibile!

Riservato a classi della scuola primaria e secondaria di primo grado

14.30-15.30**16.00-17.00**

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA**14.30-15.00****15:15-15:45****16:00-16:30****16:45-17:15**

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

10.30-11.30

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Dentipedia - No ai perdidenti!

a cura di DISAT - Dipartimento di scienza applicata e tecnologia

In forma umoristica e giocosa verrà data attenzione ai denti per stimolare comportamenti positivi verso la cura della bocca. I partecipanti verranno coinvolti in attività quali: "Chi lo conosce?" - identificazione delle varie tipologie di denti, in una dentatura di grandi dimensioni con denti estraibili; " Come usi lo spazzolino? " - dimostrazione dell'uso dello spazzolino; "Alzi la mano chi..." - inchiesta sulle buone pratiche; " No ai perdidenti..."- nozioni sulla chimica delle carie e suggerimenti sulla riduzione dell'assunzione di principi nutritivi con l'uso di una piramide odonto-alimentare.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

12.00-13.00

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Do - Re Matematica, la geometria suona?

a cura di DISMA - Dipartimento di Scienze Matematiche "Giuseppe Luigi Lagrange"

Utilizzando alcuni semplicissimi strumenti musicali e matematici esploriamo il misterioso rapporto tra matematica e musica. Verrà proposto a bambini e famiglie di far suonare semplici strumenti musicali quali tubi, trombette e rudimentali strumenti a corda per scoprire i rapporti numerici alla base della costruzione delle scale musicali ed arrivare a orchestrare piacevoli suoni e ritmi.

Età 6 - 10 anni [accompagnati]

10.00-11.00

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Impariamo la corretta gestione dei Rifiuti delle Apparecchiature Elettriche ed Elettroniche RAEE

a cura di DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

Quali tipi di RAEE dobbiamo smaltire ogni giorno? Ed è proprio vero che un'apparecchiatura elettronica che non funziona più deve essere buttata via? L'attività di gioco educativo, calibrata per diverse fasce di età, permetterà di insegnare a riconoscere e gestire correttamente le diverse tipologie di RAEE presenti nella nostra vita quotidiana; saranno anche presentate le diverse prospettive di valorizzazione (ricondizionamento e riciclo) con esempi pratici e analisi di casi, come i personal computer e telefoni cellulari.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

Impariamo la raccolta differenziata: liberiamo il valore dei rifiuti

a cura di DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

L'attività di gioco educativo, calibrata per diverse fasce di età, ha come obiettivi formativi: l'individuazione delle diverse tipologie di materiali presenti nei rifiuti solidi urbani di origine domestica, la conoscenza delle corrette modalità di raccolta differenziata, la conoscenza delle prospettive di valorizzazione secondo i principi dell'Economia Circolare. Saranno considerate singolarmente le varie tipologie di materiali, con esempi pratici.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]



11.30 - 12.30

STAND CURIE

INGRESSO LIBERO
PRENOTAZIONE
NECESSARIA

10.30-11.30

STAND MARCONI

INGRESSO LIBERO
PRENOTAZIONE
NECESSARIA

A caccia di CO₂!

a cura di DISAT - Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia

I partecipanti, suddivisi in squadre, si affrontano nella sfida del secolo, la riduzione della CO₂! Ogni squadra deve collegare tra loro atomi di carbonio, ossigeno, ed idrogeno con apposite asticelle (i legami chimici) per formare molecole. Ogni molecola dà un punteggio, calcolato secondo il suo costo di mercato. A fine gioco, vince la squadra che ha fatto più punti!

Età 11 - 14 anni [accompagnati]

11.30-12.30**12.30-13.30**

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Circuiti su carta. Dai luce e vita al tuo robot!

a cura di CentroScienza Onlus

I robot occupano un ruolo significativo nell'immaginario collettivo come simbolo di tecnologia avanzata, tanto da ispirare moltissimi autori di fantascienza a partire da Asimov e i suoi universi, in cui il mondo dei robot si confonde con quello degli umani. Ma come funziona un robot? Può sembrare incredibile, ma alla base del funzionamento di una macchina tanto complessa ci sono proprio i circuiti elettrici. La creazione di circuiti elettrici è un modo affascinante, pratico e coinvolgente per introdurre le bambine e i bambini ai concetti fondamentali della robotica. Utilizzando carta, forbici, colla, rame, clips, pile e led potranno costruire il circuito che darà luce e suono al loro robot.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

Fast & Curious

a cura di DIMEAS - Dipartimento di Ingegneria Meccanica e Aerospaziale

Quando gli oggetti si scontrano, si spezzano o esplodono, il tutto è così rapido che notiamo solo un "prima" e un "dopo". Per vedere il "durante" servono telecamere che riprendano migliaia di immagini al secondo, che poi ci rivelano quanto è accaduto. Per i curiosi che vogliono scoprire cosa accade in piccole frazioni di secondo, saranno proposti giochi volti a rendere visibile... l'invisibile!

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

Biblioteche in missione

a cura delle Biblioteche civiche torinesi
Natura e sogni, mondi e scienza nelle storie lette ad alta voce dal personale delle Biblioteche civiche torinesi e dai volontari del Servizio civile universale.

14:30-15:00**15:15-15:45****16:00-16:30****16:45-17:15**

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA**14:30-15:30****16:00-17:00**

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

14.00–15.30

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Gi-Oca Circolare

a cura di DISAT - Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia

Gioco dell'oca tematico su economia circolare, pillole di sostenibilità e ambiente. Squadre di ragazzi/e si sfideranno su di un tabellone circolare cercando di rispondere in modo corretto alle domande che troveranno in ogni casella. Il dado li manderà in avanti, le caselle trappola o quello aiuto li faranno retrocedere o avanzare ancora più velocemente fino al "domandone finale", che decreterà la squadra vincitrice. Indicativamente si potrà giocare con 3-4 squadre composte da un minimo di due a un massimo di 5-6 giocatori. Durante il gioco potrebbe essere richiesto non solo di rispondere a domande in modo teorico ma anche di disegnare o costruire molecole o effettuare qualche piccolo gioco esperimento.

Età 6 – 10 anni (accompagnati)

16.00–17.00

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

ESCAPE ROOM Operazione Nucleare: affrontiamo il cambiamento climatico

a cura di DENERG - Dipartimento Energia "Galileo Ferraris"

Sei nella sala di controllo di una centrale nucleare durante un incidente: fai attenzione ai segnali e alle informazioni che troverai per rimettere in sicurezza l'impianto! Preparati a mettere alla prova le tue abilità mentre eviti il disastro nucleare risolvendo enigmi (Come l'energia nucleare può contribuire al mix energetico? Il nucleare è sicuro? E le radiazioni? E i rifiuti radioattivi?) e collaborando con il tuo team (fino a 5 persone).

Età 6 – 14 anni (accompagnati)

14.00–15.00**15.30–16.30**

SPAZIO APERTO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Che forza le energie rinnovabili! Sperimentare con i meravigliosi elementi che ci circondano

a cura di Junior Science

Sapete come fa l'uomo a produrre energia per le sue necessità? Fino ad oggi stiamo sfruttando ai massimi livelli le fonti non rinnovabili i combustibili fossili, il petrolio, il carbone, il gas naturale e in parte l'uranio, che ha come conseguenza un sempre maggiore aumento di inquinamento nell'aria, nel suolo, nell'acqua e dei gas serra. Uno dei modi in cui la tecnologia può aiutare l'ambiente a inquinare di meno è attraverso le fonti rinnovabili. Sperimentiamo su come possiamo creare i vari tipi di energia (dall'elettricità termica a quello meccanica, fino a quella elettrostatica...vediamo magicamente oggetti danzare nell'aria) e "giociamo" con esperimenti con l'aria, l'acqua e il sole per comprendere come agiscono le energie rinnovabili.

Età 6 – 14 anni (accompagnati)

15.00-16.00
16.30-17.30

SPAZIO APERTO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

FuturoPresente: la città che vorrei. Grande azione di pittura collettiva

a cura del Dipartimento Educazione Castello di Rivoli Museo d'Arte Contemporanea

Grande azione di pittura collettiva: linee, forme e colori, sulla superficie pittorica, daranno vita a un inedito skyline ottenuto componendo, su un'unica linea d'orizzonte, tra realtà e immaginazione, gli edifici e i monumenti di una città ideale, sicuramente coloratissima e piena di forme, segni e segnali nuovi, reinventati per l'occasione: nasceranno nuovi quartieri, nuovi percorsi e nuovi modi di vedere gli spazi che viviamo. Un'occasione coinvolgente e divertente per fare esperienza dell'utopia attraverso il fare, l'unico modo per trasformare l'idea in realtà. Un'azione accessibile e inclusiva, per offrire nuove possibilità di pensiero e di sguardo che da singolo e individuale può diventare collettivo e condiviso e quindi trasformare l'utopia in realtà.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

Operazione energia più sostenibile: mission possible

a cura di Junior Science

Cos'è l'energia? L'energia si può creare dal nulla? L'energia si trasforma e modifica il suo aspetto? L'energia si può distruggere? Una tazza di the caldo produce energia? Sapete che una parte dell'energia che non viene trasformata nella forma desiderata spesso si disperde nell'ambiente sotto forma di calore? Lo sapevi che si può ricavare energia elettrica anche dai più comuni oggetti della vita quotidiana? Curioso, vero? Ed è anche molto semplice. Puoi accendere una lampadina con un limone o una patata? Scopriamolo insieme.

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

ESCAPE ROOM Operazione Nucleare: affrontiamo il cambiamento climatico

a cura di DENERG - Dipartimento Energia "Galileo Ferraris"

Sei nella sala di controllo di una centrale nucleare durante un incidente: fai attenzione ai segnali e alle informazioni che troverai per rimettere in sicurezza l'impianto! Preparati a mettere alla prova le tue abilità mentre eviti il disastro nucleare risolvendo enigmi (Come l'energia nucleare può contribuire al mix energetico? Il nucleare è sicuro? E le radiazioni? E i rifiuti radioattivi?) e collaborando con il tuo team (fino a 5 persone).

Età 6 - 14 anni [accompagnati]

10.00-11.00
11.30-12.30

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA10.30-11.30
12.00-13.00

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

10.00–11.30
12.00–13.30

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Costruzioni, tra abilità e pensiero

a cura Fondazione Agnelli con il Dipartimento di Scienze Matematiche "G.L. Lagrange" del Politecnico di Torino

Un workshop per esplorare il meraviglioso mondo delle costruzioni attraverso un'inedita prospettiva: il potenziamento delle abilità cognitive e il pensiero critico. Con i mattoncini LEGO DUPLO, famiglie e bambini in fascia 3-5 anni avranno l'opportunità di immergersi in attività divertenti e stimolanti, per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale e delle abilità spaziali. Partendo dall'esperienza di Matabì giochiamo insieme per avvicinare anche più piccoli e piccole alla matematica. Matabì è un progetto di Fondazione Agnelli con il Dipartimento di Scienze Matematiche "G.L. Lagrange" del Politecnico di Torino.

Età 3-5 anni (scuola dell'infanzia)

14.00–15.00
15.30–16.30

STAND GALILEO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

I "designer del futuro": la tecnologia verde

a cura di Junior Science

In questo laboratorio i ragazzi e le loro famiglie verranno trasformati in "piccoli scienziati del futuro" per capire, attraverso esperimenti, alcuni dei principali progetti che la tecnologia verde attua per proteggere l'ambiente. Si potrà vedere come funziona un purificatore sostenibile delle acque, come la tecnologia cerca di risolvere l'inquinamento delle auto e si costruirà una macchina del futuro che usa come propulsione l'aria, si osserverà come recuperare l'energia del sole e del vento e si cercherà di far comprendere l'importanza di piantare piante e fiori partendo da un piccolo seme.

Età 6 – 14 anni (accompagnati)

14.30–15.30
16.00–17.00

STAND CURIE

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Di che stoffa sei?

a cura di DISAT - Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia

L'attività sperimentale proposta è volta alla scoperta delle fibre tessili, ai diversi modi di intrecciare i fili, ai vari modi di colorarle, ai processi fisico-chimici coinvolti in tutti questi processi. Un tessuto è il risultato di una complessa interazione tra risorse, tecnologia e società ed è composto da fibre tessili, tradizionalmente vegetali e animali, e successivamente con lo sviluppo della chimica organica anche sintetiche. Il processo di tintura dei capi si è evoluto nel tempo, passando dall'uso di coloranti naturali a coloranti sintetici che conferiscono al capo colori vividi e duraturi, ma sono inquinanti ed è pertanto necessario il ritorno a sistemi produttivi più sostenibili. Questa attività favorirà una maggiore consapevolezza su quanto viene indossato.

Età 6 – 14 anni [accompagnati]

14.00–15.00
15.30–16.30

STAND MARCONI

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Circuiti su carta. Dai luce e vita al tuo robot!

a cura di CentroScienza Onlus

I robot occupano un ruolo significativo nell'immaginario collettivo come simbolo di tecnologia avanzata tanto da ispirare moltissimi autori di Fantascienza a partire da Asimov e i suoi universi in cui il mondo dei robot si confonde con quello degli umani. Ma come funziona un robot? Può sembrare incredibile, ma alla base del funzionamento di una macchina tanto complessa ci sono proprio i circuiti elettrici. La creazione di circuiti elettrici è un modo affascinante, pratico e coinvolgente per introdurre le bambine e i bambini ai concetti fondamentali della robotica. Utilizzando carta, forbici, colla, rame, clips, pile e led potranno costruire il circuito che darà luce e suono al loro robot.

Età 6 – 14 anni [accompagnati]

14.30–15.30
16.00–17.00

SPAZIO APERTO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

Che forza le energie rinnovabili! Sperimentare con i meravigliosi elementi che ci circondano

a cura di Junior Science

Sapete come fa l'uomo a produrre energia per le sue necessità? Fino ad oggi stiamo sfruttando ai massimi livelli le fonti non rinnovabili i combustibili fossili, il petrolio, il carbone, il gas naturale e in parte l'uranio, che ha come conseguenza un sempre maggiore aumento di inquinamento nell'aria, nel suolo, nell'acqua e dei gas serra. Uno dei modi in cui la tecnologia può aiutare l'ambiente a inquinare di meno è attraverso le fonti rinnovabili. Sperimentiamo su come possiamo creare i vari tipi di energia (dall'elettricità termica a quella meccanica, fino a quella elettrostatica... vediamo magicamente oggetti danzare nell'aria) e "giociamo" gecon esperimenti con l'aria, l'acqua e il sole per comprendere come agiscono le energie rinnovabili.

Età 6 – 14 anni [accompagnati]

14.00–15.00
15.30–16.30

SPAZIO APERTO

PRENOTAZIONE
NECESSARIA

FuturoPresente: la città che vorrei. Grande azione di pittura collettiva

a cura del Dipartimento Educazione Castello di Rivoli Museo d'Arte Contemporanea

Grande azione di pittura collettiva: linee, forme e colori, sulla superficie pittorica, daranno vita a un inedito skyline ottenuto componendo, su un'unica linea d'orizzonte, tra realtà e immaginazione, gli edifici e i monumenti di una città ideale, sicuramente coloratissima e piena di forme, segni e segnali nuovi, reinventati per l'occasione: nasceranno nuovi quartieri, nuovi percorsi e nuovi modi di vedere gli spazi che viviamo. Un'occasione coinvolgente e divertente per fare esperienza dell'utopia attraverso il fare, l'unico modo per trasformare l'idea in realtà. Un'azione accessibile e inclusiva, per offrire nuove possibilità di pensiero e di sguardo che da singolo e individuale può diventare collettivo e condiviso e quindi trasformare l'utopia in realtà.

Età 6 – 14 anni [accompagnati]

MovingLab: la ricerca in movimento per il controllo e il monitoraggio degli effetti del cambiamento climatico

A cura del DIATI - Dipartimento di Ingegneria dell'Ambiente, del Territorio e delle Infrastrutture

Realizzato nell'ambito del progetto cambiamenti_climatici@polito, il TrAIRer (TRailer for AIR and Environmental Research) è il modulo del MovingLab capace di monitorare gas, polveri, parametri meteorologici anche in luoghi poco antropizzati. Ricercatori e ricercatrici del DIATI illustreranno al pubblico il veicolo, le attrezzature installate e alcune delle attività di ricerca svolte sul campo.

18-19-20-21 aprile, ore 10.00-17.00

LA VISITA È LIBERA, NON È RICHIESTA LA PRENOTAZIONE

Bibliobus

In occasione di Biennale Tecnologia il Bibliobus, la biblioteca itinerante del Servizio Biblioteche della Città di Torino, sarà presente nel Piazzale Duca d'Aosta.

venerdì 19 aprile, ore 10.00-13.00

sabato 20 aprile, ore 14.30-17.30



E ANCORA ...

**Da lunedì 8 a
venerdì 19 aprile
ore 9.00-17.00**

XKÉ?
IL LABORATORIO
DELLA CURIOSITÀ
Via Gaudenzio
Ferrari 1, Torino

PRENOTAZIONE
OBBLIGATORIA AL
N. 011 8129786

Analogico e Digitale

a cura di Xké? Il Laboratorio della curiosità e Fondazione LINKS

Giocando sulla dicotomia analogico-digitale, Xké? Il laboratorio della curiosità e Fondazione LINKS propongono un laboratorio in cui si incontrano attività creative di tinkering unplugged e plugged. Un'attività che libera la creatività per costruire oggetti ed esperienze per Utopie realiste. A conclusione delle due settimane di attività, una mostra virtuale raccoglierà le creazioni realizzate.

Attività rivolta alle classi di scuola primaria

Per informazioni: laboratoriocuriosita@xkezerotredici.it

Costruiamo e programmiamo la Bicicletta Robotica Eco-friendly con i mattoncini LEGO®!

a cura del Team LEIS della Biblioteca Archimede di Settimo Torinese – Fondazione Esperienze di Cultura Metropolitana

Il laboratorio proposto è rivolto a bambini e bambine (anni 8-11) che avranno l'opportunità di diventare veri programmatori utilizzando i kit di robotica educativa LEGO® Education, dando vita a una sorprendente bicicletta robotica. Sarà un'esperienza entusiasmante e creativa, dove impareranno a combinare ingegno e fantasia per costruire un mezzo di trasporto unico nel suo genere. Durante il laboratorio, i giovani partecipanti avranno l'occasione di mettere alla prova le loro abilità di programmazione, dando istruzioni alla bicicletta robotica per superare diverse sfide divertenti. Impareranno a controllare la direzione, la velocità e molte altre caratteristiche, rendendo la loro creazione unica e personalizzata. Ma non è tutto! Oltre a divertirsi, i bambini acquisiranno preziose competenze di programmazione, risoluzione di problemi e pensiero logico. Saranno incoraggiati a lavorare in squadra, stimolando la collaborazione e la creatività.

Per info: www.bibliotecarchimede.it;
whatsapp 345.58.10.975

**Sabato 20 aprile
ore 15.30-17.00**

ECOMUSEO DEL
FREIDANO
Via Ariosto 36/bis,
Settimo Torinese
(TO)

PRENOTAZIONE
OBBLIGATORIA
SCRIVENDO A

leis.archimede@fondazione-ecm.it

COSTO: 7€